

Junior User Experience Designer*in (m/w/d)

Festanstellung in Vollzeit in Stuttgart.

I Deine Aufgaben

Du hast gerade Dein **Studium abgeschlossen** und möchtest Deine Design-Skills in der Praxis beweisen? Oder suchst Du nach einer neuen **Herausforderung** in vielseitigen und agilen Projekten aus den verschiedensten Branchen? Du weißt wie man **komplexe Inhalte visuell** ansprechend und für Nutzer*innen verständlich gestaltet? Du schaffst es Ästhetik mit hoher Usability zu verbinden?

Dann verstärke unser Team: Wir gestalten die Interaktion zwischen Mensch und Maschine und das aus **Leidenschaft**. Dabei stehen wir unseren Kunden und Kundinnen bei allen Fragen rund um das Thema User Experience beratend zur Seite.

Du wirst als **fester Bestandteil des Teams** Projekte aus vielseitigen Branchen begleiten und auch selbst **Ansprechpartner*in** für unsere Kunden und Kundinnen sein. Du arbeitest gemeinsam mit uns nach dem **User Centered Design Prozess**, erstellst Konzepte oder Wireframes, die dann iteriert werden und schließlich in Prototypen, Guidelines oder übergreifenden Design Systemen münden. Innerhalb unserer Projekte bleibst Du in engem Austausch mit unseren Schwesterfirmen aus den Bereichen Usability und Frontend-Development, um für unsere Kunden und Kundinnen das optimale Ergebnis zu erreichen.

I Dein Profil

- Du besitzt ein **abgeschlossenes Studium** in den Bereichen Informationsdesign, Medien- oder Interaktionsgestaltung.
- Du kennst Dich mit der **Gestaltung digitaler Produkte** aus – Du kannst neue Ideen generieren, Konzepte entwerfen, diese visualisieren, iterieren und Deine Entwürfe in pixelgenaue Screendesigns übersetzen.
- Du bist kreativ, motiviert und verlässlich.
- Designen bedeutet für Dich mehr, als nur „bunte Bilder zu malen“ – Du entwirfst **durchdachte Lösungen mit System**, in denen sich Nutzer*innen leicht zurechtfinden.
- Du kannst Dich schnell in neue und komplexe Themengebiete hineindenken und Projekte mit Kunden und Kundinnen aus verschiedensten Branchen begleiten.
- Du bist sicher im Umgang mit den gängigen **Design-Tools**, beispielsweise Figma, Framer, Adobe CC oder Sketch.
- Du hast Erfahrungen mit **Prototyping**-Software gesammelt oder kannst Prototypen mit Hilfe von Code umsetzen (HTML, CSS und JavaScript).
- Du sprichst gutes Deutsch und Englisch.

Unser Profil

In der **Siegmund Design GmbH** widmen wir uns mit voller Hingabe einer exzellenten und benutzerfreundlichen **Interface-Gestaltung**.

Mehr Informationen:
www.siegmund.de

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung. Bitte sende diese in elektronischer Form an:



Thomas Schulz

Tel.: (0711) 70 70 91-19

thomas.schulz@siegmund.de