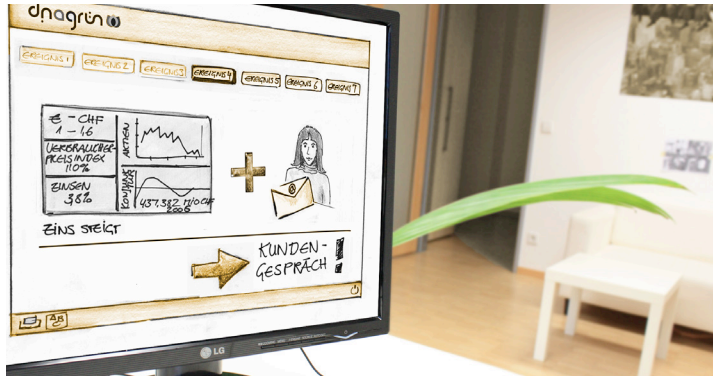


Kurzübersicht Usability und UX im E-Learning



Nutzerfreundliche E-Learning-Angebote

Wir unterstützen Sie bei der Realisierung komplexer Wissens- und Lernsysteme, die individuell auf Ihr Produkt und Ihre Zielgruppe zugeschnitten sind. Dabei folgen wir dem nutzerzentrierten Gestaltungsprozess und überprüfen konsequent die Nutzerfreundlichkeit Ihrer E-Learnings.

Gemeinsam mit unseren Kunden haben wir bereits E-Learning-Projekte aus folgenden Themenschwerpunkten realisiert:

Modulares Lernen

Der Nutzungskontext der Lernenden wird berücksichtigt, sodass mit kleinen, in sich abgeschlossenen Lerneinheiten auch in Arbeitspausen und während Wartezeiten gelernt werden kann.

Game-Based Learning

Mit interaktiven, auf Spielprinzipien basierenden Lernprogrammen wird dafür gesorgt, dass die Lernenden komplexe Informationen in leicht verständlicher Weise aufnehmen.

Story-Based Learning

Die Effektivität Ihrer Lernprogramme und die Motivation der Lernenden wird gesteigert, indem die Lerninhalte in unterhaltsamen, realitätsnahen Fallbeispielen vermittelt werden.

Wissenslandkarten

Wissenslandkarten visualisieren komplexe Informationen und Zusammenhänge und machen das Lernen damit effizienter und effektiver.



Ihre Ansprechpartnerin:

Anika Hellmann

Tel.: (0711) 70 70 91-26

a.hellmann@agentursiegmund.de

Agentur Siegmund GmbH

Leuschnerstr. 3

70174 Stuttgart

Tel.: (0711) 70 70 91-0

Fax: (0711) 70 70 91-25

www.agentursiegmund.de

Was ist E-Learning?

Wissen mit Hilfe computergestützter Anwendungen schnell und nachhaltig vermitteln – dies ist das Ziel von E-Learning-Anwendungen. Ob individuelle Lernziele dabei schnell erreicht werden können, hängt maßgeblich von Nutzerfreundlichkeit der Anwendung ab: Während komplizierte Navigationselemente und unverständliche Strukturen den Lernenden bremsen und sogar frustrieren können, kann ein Tool, dessen Bedienung intuitiv verständlich ist und dessen Nutzung für Spaß sorgt, den Lernerfolg maßgeblich fördern.

Usability-Optimierung im E-Learning

Wir helfen Ihnen dabei, Usability-Schwachstellen Ihrer E-Learning-Anwendung zu identifizieren und leiten konkrete Handlungsempfehlungen für eine Optimierung der Nutzerfreundlichkeit ab. Dabei greifen wir auf einen umfangreichen Methodenpool zurück: Egal ob Probandentest oder Usability-Evaluierung durch unsere Experten – wir stellen das passende Paket zusammen.